



FC Dürrenast, 3604 Thun



**F-Hallenturnier
Lachenhalle Thun,
Gwattstrasse 25, 3604 Thun**

Turnierreglement

1. Anzahl Spieler

Auf dem Spielfeld befinden sich 4 Feldspieler und 1 Torhüter.
Dazu können maximal 4 Auswechselspieler pro Spiel auf der Bank Platz nehmen.
Weitere überzählige Spieler befinden sich während des Spieles auf der Tribüne ..
15 Minuten vor dem 1. Spiel ist der Turnierleitung eine Mannschaftsliste abzugeben.

2. Spielerauswechslungen

Nach Reglement SFV.

3. Schuhe, Ausrüstung

Es darf nur in Turnschuhen mit heller Sohle gespielt werden.
Schienbeinschoner sind obligatorisch!

Die Weisungen über das Tragen von Schmuck sind einzuhalten!

4. Spieldauer

Die Spiele dauern 11 Minuten ohne Seitenwechsel und Pause. Massgebend für die Zeitmessung ist die Uhr der Turnierleitung, welche alle Spiele mit einem akustischen Signal startet und beendet.

5. Ball

Gespielt wird mit einem Futsal-Ball Junior.

6. Turniermodus

Die Gruppen 1, 2, 3 und 4 tragen unter sich je ein Turnier aus. Jeder Gruppenerste ist Sieger seines Turniers, es werden keine Finals ausgetragen. Über die Rangierung entscheidet:

- a) die höhere Punktzahl
- b) die direkte Begegnung
- c) die bessere Tordifferenz
- d) die höhere Anzahl geschossener Tore
- e) Penaltyschiessen (3 Spieler)

7. Platzwahl/Spielanstoss/Tenuewahl

Die im Spielplan erst genannte Mannschaft hat Anstoss und spielt in Richtung Thunersee. Sie ist berechtigt, in ihren Tenufarben zu spielen. Der Gegner muss bei gleichen Tenufarben ein Ersatzleibchen überziehen.

8. Spielfeld

2 Spielfelder quer zur Halle. Auf der einen Seite wird mit der Hallenwand gespielt, auf der andern Seite mit einer liegenden Bank.

9. Outeinwurf

Verlässt der Ball das Spielfeld über die liegende Bank, erfolgt der „Einwurf“ mit indirektem, flach ausgeführtem Freistoss.

10. **Flughöhe des Balles**
Berührt der Ball die Hallendecke wird dem Gegner ein indirekter Freistoss zugesprochen.
11. **Torabwurf / Auswurf**
Der Ball wird von Hand ins Spiel gebracht und muss den Strafraum verlassen, darf jedoch nur in die eigene Spielhälfte gespielt werden. Das heisst, der Ball muss in der eigenen Spielhälfte von einem Spieler berührt werden oder den Boden touchiert haben. Der Auswurf darf auch nicht via Wand über die Mittellinie gespielt werden. Ein Verstoss dagegen wird mit einem indirekten Freistoss auf der Mittellinie bestraft.
12. **Abseits**
Die Abseitsregel ist aufgehoben.
13. **Freistoss**
Sämtliche Freistösse (Abstand 3 Meter) müssen indirekt ausgeführt werden. Der Strafstoss wird vom Hallenhandball-Penaltypunkt (7 Meter) aus getreten.
14. **Eckstoss**
Nach Reglement SFV.
15. **Strafraum**
Die ausgezogene Linie, also der Schusskreis Hallenhandball.
16. **Sliding Tackling wird als Foulspiel geahndet**
Sliding Tackling ist der Versuch, durch Hineinrutschen den Ball zu spielen, wenn der Gegner im Besitze des Balles ist.
17. **Unvorhergesehenes**
Für sämtliche unvorhergesehenen Fälle entscheidet die Turnierleitung endgültig!
18. **Turniereinsatz**
Der Turniereinsatz von Fr 100.- pro Mannschaft ist vor dem ersten Spiel bar am Turniertisch zu bezahlen.
19. **Preise**
Jeder Spieler erhält einen kleinen Pokal.
Es besteht Anrecht auf maximal 9 Einzelpreise!

Das Ballspielen in den Gängen und Garderoben ist untersagt, ebenso das Verlassen der Halle in Turnschuhen, mit welchen später wieder gespielt wird. Wir zählen auf Eure strikte Beachtung. Merci!

Für das leibliche Wohl sorgt die Buvette im Foyer. Bitte Essen und Getränke nicht auf die Zuschauertribüne und die Halle mitnehmen.